

Star Fox™ Zero

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et accessoires

3 amiibo

4 Fonctions en ligne

5 Contrôle parental

Informations de base

6 À propos du jeu

7 Mécanismes de jeu

8 Sauvegarder les données

Commencer à jouer

9 Menu principal

10 Progression

11 Écrans de jeu

12 Objets

Commandes des véhicules

13 Pilotage des véhicules

14 Manœuvres avancées

Mode deux joueurs

15 Mode coopération

amiibo

16 Utiliser des amiibo

À propos de ce produit

17 Mentions légales

Dépannage

18 Assistance

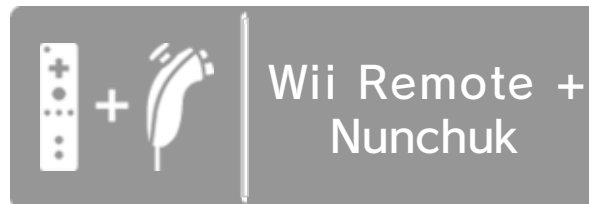
Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité () , accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



Pour jouer en mode coopération , vous aurez besoin de l'une des manettes suivantes en plus du Wii U GamePad.



- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.

Synchroniser des manettes

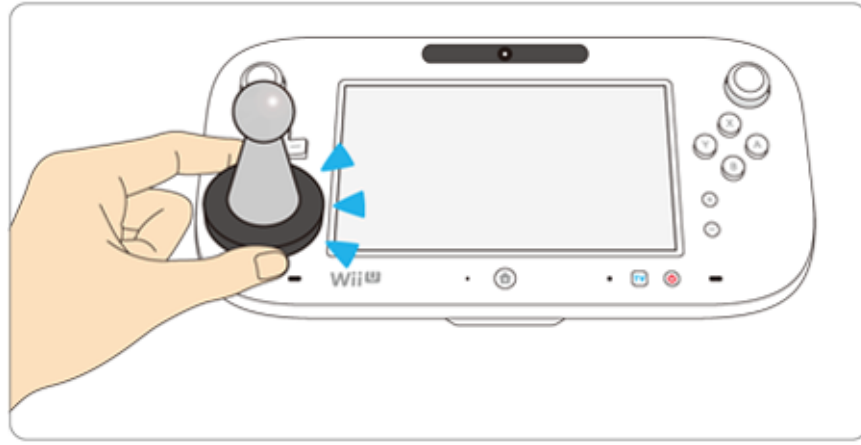
Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,

sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique linéaire de format MIC. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez **Paramètres de la console** () depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite **Téléviseur**, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, accédez aux paramètres de la console Wii U (🔧) depuis le menu Wii U et sélectionnez **Paramètres amiibo**.
- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Miiverse ➔ 10
- Une version démo téléchargeable du jeu Star Fox Guard ➔ 9

- ◆ Vous devez au préalable connecter votre console à Internet et configurer Miiverse.
- ◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U. Vous pouvez consulter ce mode d'emploi depuis le menu Wii U en appuyant sur  pour ouvrir le menu HOME, puis en sélectionnant  MODE D'EMPLOI Wii U.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez les fonctions en ligne et l'échange de contenu depuis les jeux.
Miiverse	Restreignez la publication de messages dans Miiverse  10 .

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Star Fox™ Zero est un jeu de tir rempli d'action dans lequel vous voyagez à travers l'espace entre diverses planètes et à bord de différents véhicules. Vous devrez abattre des hordes de chasseurs ennemis tout en évitant des pluies de lasers, des salves de missiles et des averses d'astéroïdes.

Transformez-vous pour triompher

L'Arwing, votre chasseur, peut se transformer en Walker, un véhicule terrestre. Utilisez la forme la plus adaptée à la situation rencontrée.



Arwing



Walker

L'équipe Star Fox

Vos coéquipiers vous accompagneront durant les missions et vous aideront de bien des manières.



Peppy

Il vous donne une multitude d'informations très utiles telles que les points faibles de vos ennemis.



Slippy

Il analyse les boucliers des boss, c'est-à-dire les dégâts qu'ils peuvent subir, et envoie ces données sur votre écran.



Falco

Il vous communique des informations sur les alentours et vous tient au courant de l'avancement de la mission.



Retraite des coéquipiers

Si la jauge de bouclier d'un de vos coéquipiers se retrouve vide, il battra en retraite pour cette mission, mais reviendra pour la suivante.

◆ Vous pouvez consulter l'état de vos équipiers dans le menu de pause ➔ 11 .





Mode de jeu à deux écrans

Pendant la partie, l'écran du téléviseur et celui du Wii U GamePad vous donneront deux points de vue différents sur l'action.

- ◆ Appuyez sur ⊖ pour intervertir l'affichage des deux écrans.

Téléviseur (vue extérieure)

Ce point de vue est situé derrière votre véhicule, il vous donne une bonne vue d'ensemble de ce qui se passe.



Wii U GamePad (vue du cockpit)

Ce point de vue est situé à l'intérieur du cockpit. Il vous permet de viser vos ennemis plus facilement.



Commandes de base

Piloter votre véhicule

Durant la partie, vous aurez à piloter différents véhicules. Chacun d'entre eux dispose de commandes qui lui sont propres, mais vous devrez toujours utiliser les leviers  et  pour diriger le véhicule et appuyez sur  pour tirer.

Viseur

Utilisez les commandes par mouvement du Wii U GamePad pour déplacer le viseur et le placer sur votre cible.



Recalibrer le viseur

Appuyez sur  ou  pour recentrer votre viseur.



Voix 3D

Ce logiciel utilise la technologie Voix 3D. Grâce au GamePad, vous pourrez entendre les voix des personnages du jeu comme s'ils étaient juste à côté de vous.



Fox

Transmissions émises en face du joueur.



Autres personnages

Transmissions émises près des oreilles du joueur, comme si elles venaient d'un casque de pilote.

- ◆ Vous pouvez activer ou désactiver la fonction Voix 3D depuis le menu de pause ➔ 11 .
- ◆ La fonction Voix 3D ne fonctionne pas si vous utilisez des écouteurs ou si le volume du son réglé sur le GamePad est trop bas.

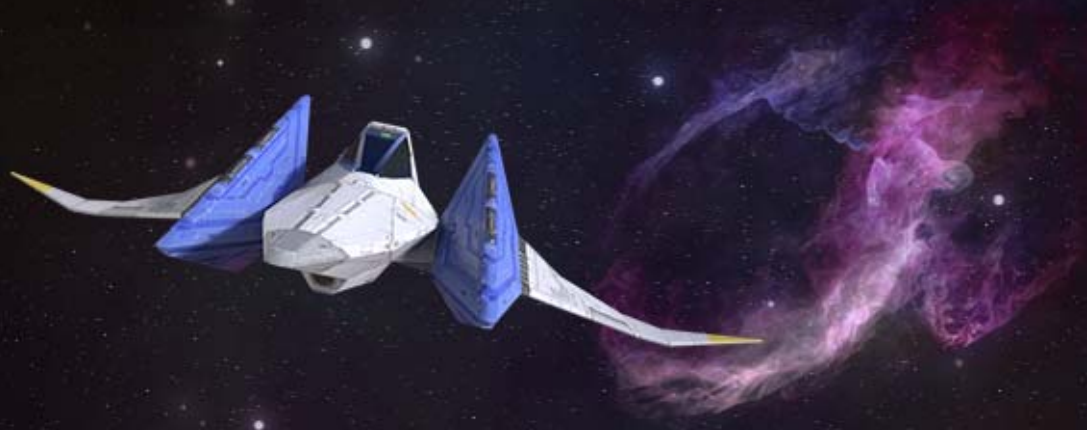


Ce logiciel dispose d'une fonction de sauvegarde automatique. Votre progression ainsi que vos records dans les missions, tels que le nombre d'ennemis abattus, seront sauvegardés à la fin de chaque mission.

Effacer les données

Pour effacer les données de sauvegarde, rendez-vous dans [Gestion des données](#) accessible depuis les paramètres de la console (🔧) dans le menu Wii U.

◆ **Faites très attention, les données effacées ne peuvent être récupérées. Alors, réfléchissez bien avant d'effacer vos données.**



Appuyez sur  à l'écran titre pour afficher le menu principal.



Mode aventure

Partez à l'aventure avec Fox et livrez bataille aux forces maléfiques d'Andross.

Entraînement

Apprenez comment piloter l'Arwing ou continuez à parfaire vos talents de pilote.

Prologue

Sélectionnez cette option pour regarder le film d'introduction.

De nouvelles pistes seront déverrouillées au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.



Version démo spéciale de Star Fox Guard

Touchez  pour télécharger la version démo de Star Fox Guard depuis Nintendo eShop.



Commandes dans les menus

Naviguer

⌚ / +

Confirmer

A

Annuler

B

Commandes durant les missions

Passer les vidéos/
Afficher le menu de
pause

+

Intervertir les points
de vue.

-



Écran de sélection du niveau

Sélectionnez un niveau (planète ou secteur) pour vous rendre à l'écran de sélection de la mission.



Écran de sélection de la mission

Sélectionnez la mission où vous souhaitez envoyer votre unité.



- ◆ Vous pouvez rejouer une mission que vous avez terminée autant de fois que vous le voulez.
- ◆ Le nombre de médailles (🏅) ➡ 12 obtenues est affiché sur cet écran.



Missions

En général, les missions sont divisées en différentes phases. Le mode de jeu changera en fonction du scénario pour chaque phase.

Mode à défilement prédéfini

Dans ces sections, vous avancerez sur un chemin prédéfini.



Mode combat ciblé

Dans ces sections, vous vous déplacez librement dans une zone définie.



- ◆ Si vous atteignez les limites de la zone, vous ferez automatiquement un demi-tour.



Embranchements

En fonction de vos actions durant les missions, vous pourrez découvrir de nouvelles routes ou même de nouvelles parties de l'histoire. Remplir tous les objectifs d'une mission vous mènera peut-être à une mission plus difficile...



Mission terminée/ Mission accomplie

« Mission terminée » apparaîtra à l'écran si vous terminez une mission normalement. Dans certaines missions, si vous parvenez à remplir des objectifs spécifiques supplémentaires, « Mission accomplie » apparaîtra à l'écran à la place.

Publier dans Miiverse

Une fois la mission terminée, touchez  pour publier des informations telles que votre pointage pour la mission dans Miiverse.



Échec de la mission

Si votre jauge de bouclier  se retrouve complètement vide ou si vous ne parvenez pas à remplir les objectifs de la mission, cette mission sera échouée. La suite dépendra du nombre de véhicules de remplacement dans votre réserve.

Véhicules dans la réserve	Vous pouvez recommencer au début de la phase.
Pas de véhicule dans la réserve	Vous pouvez recommencer au début de la mission.

◆ Récupérez trois anneaux d'or  pour ajouter un véhicule de remplacement à votre réserve.



11 Écrans de jeu



1 Jauge de bouclier

Indique la quantité de dégâts que votre bouclier peut encore supporter.

2 Pointage

Cette valeur reflète l'impact que vous avez durant les batailles et augmente au fur et à mesure que vous abattez des ennemis.

3 Objets → 12

	Anneau d'or ◆ Votre réserve de véhicules de remplacement est indiquée sur la gauche.
	Super anneau d'or
	Jeton de médaille

◆  et  n'apparaissent que dans certaines missions.

4 Bombes guidées restantes → 12

Appuyez sur  ou  pour lancer une de ces bombes destructrices. Elle explosera à l'impact, mais vous pouvez la faire exploser avant en réappuyant sur le bouton.

5 Jauge de turbo

Se vide progressivement quand vous utilisez le turbo, quand vous faites planer l'appareil ou quand vous ralentissez. Elle se remplit ensuite avec le temps.

6 Viseur

La trajectoire de vos lasers passe par ces deux viseurs. Utilisez-les pour tirer avec plus de précision.



7 Indicateur

Ils apparaissent dans certaines situations.

- ◆ Certains indicateurs n'apparaissent que pour la vue depuis le cockpit.

	Vos coéquipiers
	Votre cible actuelle
	S'affiche lorsqu'un ennemi vous poursuit. Effectuez une boucle pour semer vos poursuivants.



Menu de pause

Appuyez sur $\oplus$ pour afficher le menu de pause sur le Wii U GamePad. Vous pourrez y consulter l'état de vos coéquipiers, recommencer la mission en cours, et accéder à d'autres fonctions.



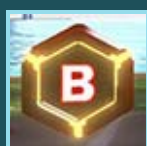
Cabrer/ Piquer	Inversez les commandes verticales.
Gyroscope	Choisissez si le gyroscope du GamePad est activé en permanence, ou seulement lorsque vous tirez.
Voix 3D	Activez ou désactivez la fonction Voix 3D  .
Com- mandes	Consultez les commandes de l'appareil que vous pilotez.





Bonus laser

Améliore le laser principal de votre appareil en laser double. Récupérez-en un second pour le transformer en hyper laser, qui peut verrouiller deux cibles à la fois. Vous conserverez l'hyper laser jusqu'à la fin de la mission, mais vous le perdrez si votre appareil subit une certaine quantité de dommages.



Bombe guidée

Rajoute une bombe guidée à votre réserve. Vous pouvez la lancer quand vous le souhaitez.

- ◆ Vous pouvez avoir jusqu'à 5 bombes guidées.



Anneau d'argent

Recharge une partie de votre jauge de bouclier.



Étoile de bouclier

Recharge une grande partie de votre jauge de bouclier.



Anneau d'or

Recharge une grande partie de votre jauge de bouclier. Récupérez-en trois dans un niveau pour ajouter un véhicule de remplacement à votre réserve.

- ◆ Votre réserve de véhicules de remplacement ne peut pas dépasser neuf unités.

Super anneau d'or



Vous en trouverez trois dans la majorité des missions. Ils ont le même effet que les anneaux d'or, mais si vous les récupérez tous les trois, ils feront apparaître une médaille.

Jeton de médaille



Direct-i peut ramasser ces objets  14 . Récupérez les 10 jetons présents dans une mission pour recevoir une médaille.

Médaille



Vous pourrez trouver des médailles cachées durant les missions ou les gagner en remplissant certaines conditions. Si vous en trouvez suffisamment, vous pourriez avoir une bonne surprise...

- ◆ Les véhicules, bombes guidées, bonus laser et autres bonus obtenus au cours de la mission ne seront pas conservés pour les missions suivantes.



Ravitaillement

Quand vous échouez dans une mission et qu'il ne vous reste plus de véhicules de remplacement, vous aurez l'opportunité de réessayer cette mission. Si vous réessayez une mission un certain nombre de fois, une caisse de ravitaillement dont le contenu vous rendra invincible pour la mission sera larguée pour vous au cours de la tentative suivante. Des caisses de ravitaillement peuvent également être larguées pour vous à d'autres occasions, avec différents contenus tels qu'un bonus laser ou une étoile d'énergie.





Arwing

Un chasseur conçu pour combattre dans les airs comme dans l'espace. Utilisez  pour vous déplacer et  pour gérer votre vitesse.



Cabrer/Piquer	↓ (L) / (L) ↑
Tourner	← (L) / (L) →
Incliner l'Arwing	← (R) / (R) →
Turbo	(R) ↑
Frein	(R) ↓
Tonneau	← ← (R) / (R) → → (deux fois de suite)
Boucle	Inclinez brièvement ↓ (L) + (R) ↑ (en même temps) / (X)
Demi-tour	Inclinez brièvement ↓ (L) + (R) ↓ (en même temps) / (B)
Laser	ZR
Tir chargé	Maintenez ZR enfoncé, puis relâchez
Bombe guidée	(R) ↓ / (R)
Recalibrer le viseur	(L) ↓ / (Y)
Se transformer	(A)
Vue ciblée	ZL (maintenez enfoncé)

- ◆ Vous pouvez inverser les commandes verticales depuis le menu de pause ← 11 .
- ◆ Vous ne pouvez utiliser les demi-tours et la vue ciblée que dans le mode combat ciblé ← 10 .



Walker

Un véhicule terrestre bipède. Il s'agit toujours d'un Arwing, mais ses mouvements sont complètement différents.



Se déplacer	Ⓕ
Virer	⬅️Ⓕ➡️
Sprinter	Ⓕ⬆️
Planer	Ⓕ⬇️
Pas de côté	(en maintenant ⒺL enfoncé) ⬅️Ⓕ / Ⓕ➡️
Demi-tour salto	Inclinez brièvement ⬇️Ⓕ + Ⓕ⬆️ (en même temps) / ⓧ / Ⓑ

- ◆ Une fois que vous aurez suffisamment progressé dans l'histoire, vous aurez accès à la transformation en Walker.
- ◆ Si le Walker ne trouve pas de surface où se poser, il se retransformera automatiquement en Arwing.



Autres véhicules

Lorsque vous pilotez d'autres véhicules, rendez-vous dans le menu de pause pour consulter les



commandes.



Tir chargé

Maintenez  enfoncé pour charger votre tir. Pendant ce temps, vous pouvez verrouiller des ennemis en les ciblant avec le viseur. Si vous relâchez le tir alors qu'un ennemi est verrouillé, celui-ci se dirigera automatiquement vers l'ennemi, même si celui-ci n'est plus dans votre viseur. Relâchez le bouton juste au moment où vous verrouillez votre cible pour effectuer un tir décisif, à la fois plus rapide et plus puissant.



◆ Appuyez sur  pour annuler le verrouillage du tir.

Incliner l'Arwing

Inclinez simultanément  et  dans la même direction (à gauche ou à droite) pour incliner votre Arwing et effectuer un virage serré.

Tonneau

Faites un tonneau    /    pour dévier les tirs ennemis tels que les lasers.



Boucle et demi-tour

Montez ($\downarrow$ $\odot$) et utilisez le turbo ($\odot$ $\uparrow$) simultanément pour effectuer une boucle. Montez ($\downarrow$ $\odot$) et freinez ($\odot$ $\downarrow$) simultanément pour effectuer un demi-tour. Il suffit d'incliner brièvement les leviers pour réaliser chacune de ces manœuvres.

- ◆ Vous pouvez également réaliser des boucles en appuyant sur $\odot$ et des demi-tours en appuyant sur $\odot$.
- ◆ Les demi-tours ne peuvent être réalisés qu'en mode combat ciblé .



Boucle



Demi-tour

Vue ciblée

Si  s'affiche sur un ennemi, un boss, ou un objectif de mission, maintenez $\square$ enfoncé pour vous concentrer sur cet objectif sur la vue extérieure. Ainsi, vous pouvez continuer à vous battre sans risquer de perdre votre cible de vue.



- ◆ La vue ciblée s'utilise principalement en mode combat ciblé.
- ◆ Parfois, la vue ciblée s'activera automatiquement.



Direct-i

Il s'agit du robot embarqué du Gyrowing. Appuyez sur **A** pour le déployer. Une fois sur le sol, vous pouvez le diriger avec **Stick**.



Pirater un terminal

Direct-i peut se connecter aux terminaux informatiques qu'il rencontre.

Bombes

Descendez Direct-i quand vous êtes directement au-dessus d'une bombe  pour la ramasser. Vous pouvez ensuite lâcher la bombe en appuyant sur **ZR** ou **A**. Elle explosera à l'impact.



Bonus de pointage

Des bonus peuvent s'ajouter à votre pointage suite à certaines actions de combat remarquables, par exemple lorsque vous éliminez un ennemi avec un tir chargé ou que vous portez le coup de grâce à un vaisseau ennemi endommagé.



Cette fonction vous permet de faire équipe avec un ami ou un membre de votre famille et de partager le contrôle du véhicule entre ces deux personnes.

◆ Les commandes varient en fonction des manettes utilisées.

Jouer en coopération

- 1 Sélectionnez **Coopération** à l'écran de sélection de la mission.
- 2 Lorsque cela vous est demandé, appuyez sur **A** sur la manette du joueur 2. (Cette manette doit être soit une manette Wii U Pro, soit une manette Wii Remote et Nunchuk .)

Veuillez noter que pour le faire, la manette du joueur 2 doit déjà être synchronisée avec votre console Wii U .



Joueur 1

Ce joueur utilise le Wii U GamePad et s'occupe des tirs. Il peut viser en utilisant les commandes par mouvements et utiliser des armes telles que les lasers, les bombes guidées ou les tirs chargés.



Joueur 2

Ce joueur utilise une manette Wii U Pro, ou une manette Wii Remote et un Nunchuk. Il est chargé

du pilotage. Il peut diriger le véhicule et faire feu avec le laser simple.

Laser simple

Manette Wii U Pro

ZR

Manette Wii Remote et
Nunchuk

B



16 Utiliser des amiibo

Utilisez les amiibo compatibles pour pouvoir piloter différents types d'Arwings pendant la partie.

Comment utiliser un amiibo

- 1 À l'écran de sélection du niveau, touchez .
- 2 Tenez un amiibo compatible sur le point de contact CCP (☐).



Utilisez l'amiibo Fox pour que l'équipe Star Fox pilote des Arwings rétro. Leur apparence est basée sur celle de l'Arwing original présent dans le jeu Star Fox sur le Super Nintendo Entertainment System.





Falco

Utilisez l'amiibo Falco pour que Fox pilote l'Arwing noir. Il dispose d'une puissance de feu plus importante et peut verrouiller deux cibles à la fois, mais il subit plus de dommages que l'Arwing standard lorsqu'il est touché.



Pour plus de détails sur les amiibo compatibles, visitez fr.amiibo.com.



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM

USA/Canada:
1-800-255-3700

Latin America/Caribbean:
(001) 425-558-7078